



# Design vejledning

Applikationer til  
Erhvervsfremmeplatformen /  
Virksomhedsguiden  
Version 2.1

19. maj 2022

# Indhold

<b>1 Baggrund</b> .....	<b>3</b>
1.1 Målgruppe.....	3
<b>2 Generelle principper</b> .....	<b>4</b>
2.1 Hovednavigation.....	4
2.2 Brug af tastatur og mus .....	4
<b>3 Brugervenlighed</b> .....	<b>5</b>
<b>4 Tilgængelighed</b> .....	<b>6</b>
4.1 WCAG AA.....	6
4.1.1 Grafik - og andre ressourcer af ikke tekstmæssig karakter .....	6
4.1.2 Form-elementer .....	6
4.1.3 Tastatur-tilgængelighed .....	6
<b>5 Opbygning af applikation</b> .....	<b>7</b>
5.1 Det fælles designsystem (FDS).....	7
5.2 Responsive design og skærmopløsninger .....	7
5.2.1 Grid .....	8
5.2.2 Mobil .....	8
5.2.3 Tablet.....	8
5.2.4 Desktop (stor skærm og normal skærm).....	8
5.3 Positionering af cursor.....	8
5.4 Tab-sekvens .....	8
<b>6 Elementer</b> .....	<b>9</b>
6.1 Modale vinduer .....	9
6.2 Links .....	10
6.3 Tekst.....	10
6.4 Overskrifter .....	10
6.5 Billeder.....	10
6.6 Ikoner.....	10
6.7 Tabeller.....	11
6.8 Paging .....	11
6.9 Bullets og lister .....	11
6.10 Inputfelter.....	12
6.11 Knapper .....	12
6.12 Radiobuttons .....	13
6.13 Checkboxe.....	13
6.14 Dropdowns, combo-boxe .....	13
6.15 Datofelter og brug af datovælger .....	13
6.18 Fejlmeldinger/tilbagemeldinger .....	13
6.19 Trin-opdelte applikationer.....	14
<b>7 Browserunderstøttelse</b> .....	<b>15</b>
<b>8 Tegnsæt</b> .....	<b>16</b>

# 1 Baggrund

Applikation designvejledning er et redskab som stilles til rådighed af Virksomhedsguiden (VG), som skal hjælpe leverandører af applikationer med at forstå de guidelines og regler som skal overholdes i forbindelse med brugergrænsefladedesign, tilgængelighed mm., når der udvikles applikationer. For at få en introduktion til leverandør-applikationer og de omkringliggende processer, anbefales det at man først læser [Teknisk vejledning](#). For overblik over farver, typografi og visuel fremstilling af enkelte moduler på Virksomhedsguiden henvises til Virksomhedsguidens designguide (<https://bit.ly/3q12uqd>).

## 1.1 Målgruppe

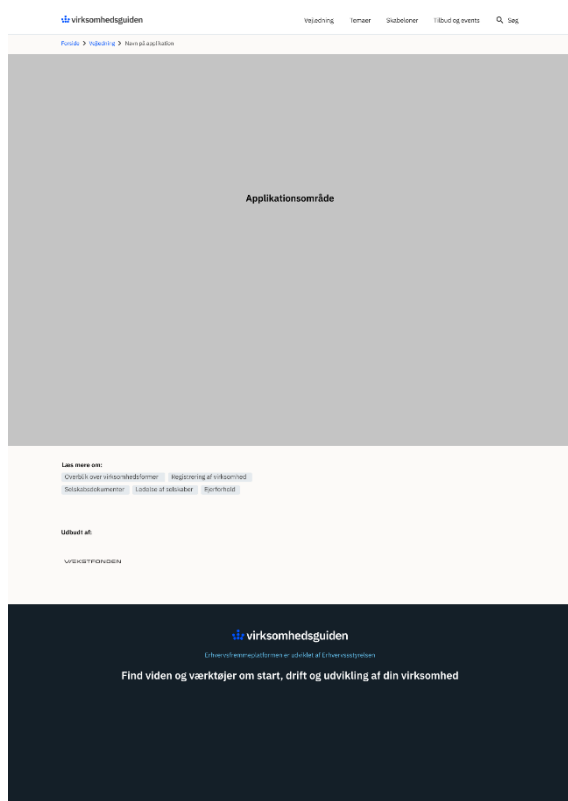
Denne guide er henvendt til de eksterne leverandører som skal udvikle leverandør-applikationer til Virksomhedsguiden. Det forventes derfor at læseren har kendskab til brugergrænseflade design, tilgængelighed og webudvikling, herunder HTML, CSS og Javascript.

I forretningsmæssige og juridiske dokumenter kaldes applikationerne tredjeparts-applikationer.

## 2 Generelle principper

Leverandør-applikationer skal fremstå både visuelt og funktionelt som værende en integreret del af Virksomhedsguiden, og skal derfor overholde samme grundlæggende principper for design, tilgængelighed og interaktion. Leverandør-applikationer der er publiceret på VG bliver mærket op med emner, får titel, ekstern og intern søgetekst og indgår på linje med alt andet indhold.

Applikationer placeres under Virksomhedsguidens topmenu og brødkrumme. Under applikationen vises opmærkning med emner, afsender og footerområde.



### 2.1 Hovednavigation

Applikationer skal have deres egen interne navigation der kan fungere uafhængigt af Virksomhedsguidens menuer.

### 2.2 Brug af tastatur og mus

Sørg for at brugeren kan navigere leverandør-applikationen via tastaturet. Virksomhedsguiden anvender standard tastaturfunktioner for Tab, Enter og piletaster. Leverandør-applikationer skal overholde samme konventioner. Samme gør sig gældende for navigation med mus og touch.

### 3 Brugervenlighed

Virksomhedsguiden har en mangfoldig brugergruppe, og derfor har vi stort fokus på brugervenlighed. VG bygger ovenpå Det Fælleoffentlige Designsystem (FDS) ([designsystem.dk](https://designsystem.dk)), og så vidt muligt skal komponenter der findes i FDS også anvendes på applikationer til VG.

## 4 Tilgængelighed

Leverandør-applikationer på Virksomhedsguiden skal overholde <https://digst.dk/digital-service/webtilgaengelighed> omkring tilgængelighed på WCAG niveau 2.1.

### 4.1 WCAG AA

Alle Leverandør-applikationer skal overholde WCAG 2.1 level AA.

Se [https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/?currentsidebar=%23col\\_overview&levels=aaa](https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/?currentsidebar=%23col_overview&levels=aaa) for at få et overblik over de krav som er inkluderet i WCAG 2.1 level AA.

#### 4.1.1 Grafik - og andre ressourcer af ikke tekstmæssig karakter

Alle billeder og andet grafik i applikationer skal overholde de krav der er beskrevet i WCAG 2.1, herunder krav 1.1.1 om non-text content <https://www.w3.org/WAI/WCAG21/quickref/?showtechniques=111#non-text-content>.

#### 4.1.2 Form-elementer

Det er vigtigt at brugere med skærmlæsere kan forstå formålet med alle elementer i en form. Derfor er det vigtigt at give et beskrivende label eller aria-label til alle elementer. Læs mere om aria-label her <https://www.w3.org/TR/WCAG20-TECHS/ARIA6.html>.

#### 4.1.3 Tastatur-tilgængelighed

Alt indhold i en applikation skal være tilgængeligt med tastatur for at sikre at svagtseende og blinde kan navigere rundt i applikationen. Læs mere om WCAG og tastatur navigation her <https://www.w3.org/WAI/WCAG21/Understanding/keyboard.html>.

## 5 Opbygning af applikation

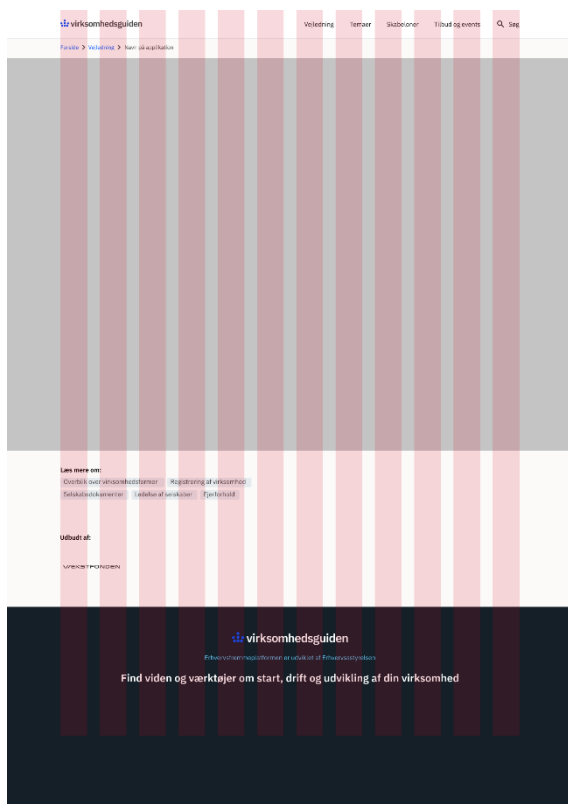
### 5.1 Det fælles designsystem (FDS)

Virksomhedsguiden tager udgangspunkt i Det fællesoffentlige designsystem. Vi deler typografi, grid, ikoner og inputelementer. Alle steder hvor der er overlap benyttes komponenter der er defineret i FDS.

Virksomhedsguiden bruger på nuværende tidspunkt version: **dkfds@7.4.0** og **dkfds-plugins@6.0.1**

### 5.2 Responsive design og skærmopløsninger

Virksomhedsguiden benytter grid for lettere at skabe rytme og overskuelighed for brugeren. Leverandør-applikationer skal som udgangspunkt anvende et grid til indhold der maksimalt er 1200px bredt. Dog kan baggrundsbilleder og baggrundsfarver gå i fuld sidebredde.



Alle løsninger på Virksomhedsguiden skal forholde sig til et responsivt grid, idet indholdet skal kunne tilgås på skærme uanset størrelse.

VG benytter sig af de samme breakpoints som FDS anvender. Disse er:

- xs: 0
- sm: 576px
- md: 768px
- lg: 992px
- xl: 1200px

Brug de globale mixins `media-breakpoint-up` og `media-breakpoint-down` for at tilføje et responsivt design til leverandør-applikationen.

```
@include media-breakpoint-up(lg) {  
  
}
```

```
@include media-breakpoint-down(lg) {  
  
}
```

### 5.2.1 Grid

Virksomhedsguiden følger gridopdelingen fra <https://designsystem.dk/design/layout/grid/>. Gridopdelingen indeholder 12 lige brede kolonner med 32px mellemrum. For hhv. Tablet og Mobil folder griddet sammen til 8 og 4 kolonner.

Vi opererer med et baseline grid på 8px vertikalt. Dvs. alle afstande mellem og højden på elementer skal gå op i 8.

I enkelte tilfælde i typografi, på ikoner og elementer kan man benytte et baseline grid på 4px.

Vi arbejder med følgende breakpoints:

### 5.2.2 Mobil

Mobil grid (XS) for skærme op til 576px.

### 5.2.3 Tablet

Tablet grid (S) for skærme op til 769px.

### 5.2.4 Desktop (stor skærm og normal skærm)

Desktop grid (M) op til 992px, (L) op til 1200px og (XL) over 1200px.

## 5.3 Positionering af cursor

Indeholder en leverandør applikation en form, anbefales det at cursor fokus altid placeres i det første input element, for at opnå den bedste brugeroplevelse og sikre den bedste tilgængelighed.

## 5.4 Tab-sekvens

Tab rækkefølgen i en leverandør applikation skal følge WCAG krav 2.3.4.

Se <https://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-focus-order.html> for at læse mere og kravet og forstå meningen med hvorfor det er vigtigt at have en korrekt tab rækkefølge.



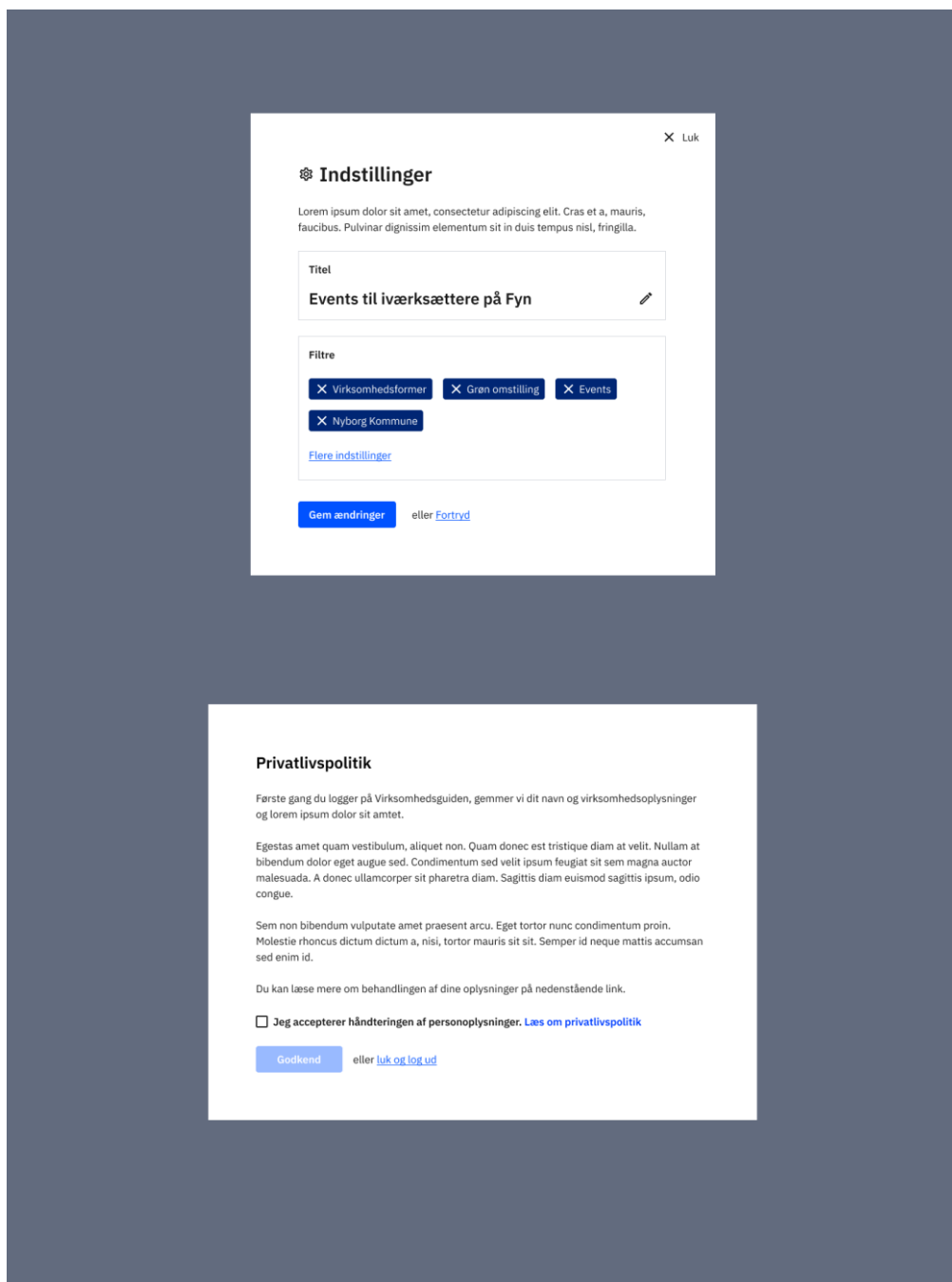
## 6 Elementer

En leverandør applikation har adgang til alle komponenter som FDS udstiller. Se oversigten over komponenter her <https://designsystem.dk/komponenter/>. Der kan være VG styling som er lagt oven på FDS komponenter, og det er derfor ikke tilladt at ændre på stylingen af FDS komponenter. Dette sikrer samtidig at udseendet af komponenter er identisk på tværs af VG.

### 6.1 Modale vinduer

Applikationer kan anvende modal-vinduer. Modal-vinduer lukkes ved at brugeren anvender Luk-knappen eller klikker udenfor vinduet.

Baggrundfarve på modal-vinduer er RGBA: 0,15,47,60



## 6.2 Links

Links kan laves på to måder. Man kan lave et `<button>` link med class "button-link" hvis man gerne vil have et link i applikationen som ikke nødvendigvis fører til en ekstern side. Eller man kan lave et `<a>` link med en href, hvis man vil linke til en ekstern side. Husk at alle links der linker til en ekstern url skal have attributten `target="_blank"` og have tilføjet et ikon efter linkteksten som vist her på [Det Fælles Designsystem](#).

## 6.3 Tekst

Tekst på Virksomhedsguiden er venstrestillet for at øge læsbarheden. Små sektioner og overskrifter kan centrerer hvis det gavner designet. Tekst er aldrig højrestillet.

Styling af brødtekst, fed tekst og kursiv tekst mm., er allerede defineret globalt, så det er derfor ikke nødvendigt/tilladt at style disse i applikationen. Undlad derfor at bruge tekst styling properties såsom font-family, font-size og font-weight. Brug standard html tags som `<strong>` og `<em>` for at lave tekst fed eller kursiv.

## 6.4 Overskrifter

Ligesom med tekster, er det heller ikke tilladt at ændre på stylingen af headers. Headers er allerede stilet globalt for at sikre at alle overskrifter ligner hinanden på VG.

Se oversigt over headers på [Det Fælles Designsystem](#)

## 6.5 Billeder

Alle billeder, grafik og grafer skal have en beskrivelse i alt attributten, så en skærmlæser kan læse dem op og gøre dem forståelige for brugeren..

## 6.6 Ikoner

Ikoner findes i Vue filen `SvgIcons.vue` som følger med leverandør applikation sandkassemiljøet. Hver enkelte ikon er defineret med et `<symbol>` tag, og kan anvendes i en leverandør applikation på følgende måde:

```
<svg class="icon-svg">
  <use xlink:href="#delete"/>
</svg>
```

Href attributten angiver det ikon der skal vises, og værdien er det id som er angivet på `<symbol>` tagget i `SvgIcons.vue`.

For at undgå forvirring hos brugerne, skal ikoner anvendes til det formål som er vist i billedet under. Dvs. at luk ikonet kun må anvendes til at lukke et element.

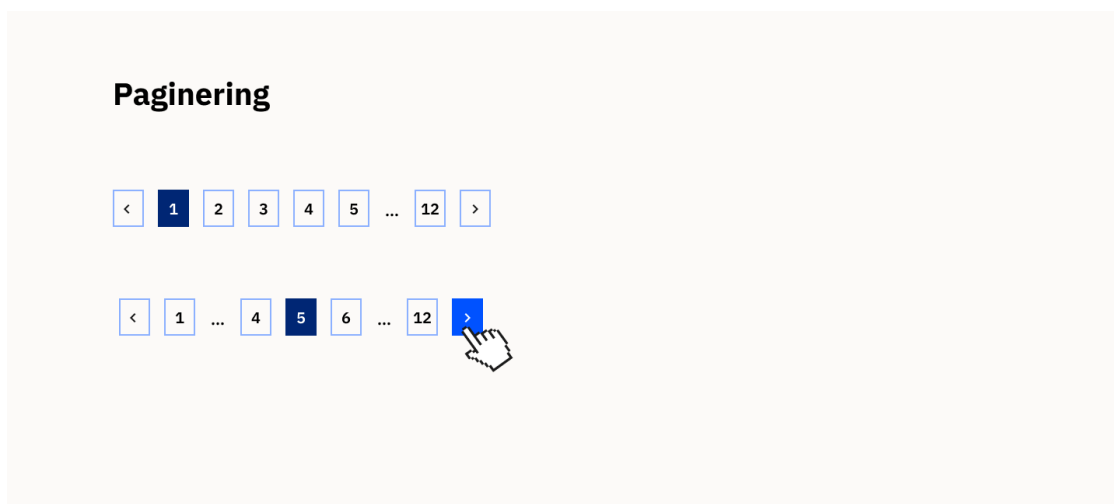
<https://designsystem.dk/design/ikoner/> har mere information om brug af ikoner og en oversigt over ikoner i systemet. Hvis der er behov for et ikon der ikke findes i designsystemet, kan man benytte ikoner fra Material Design ikonpakken <https://fonts.google.com/icons?selected=Material+Icons+Outlined>.

Ikoner på Virksomhedsguiden benyttes til at understøtte en handling eller en information. De skal derfor ikke forveksles med illustrationer, og vi anbefaler at hvis leverandør-applikationen benytter illustrationer, bør disse ikke ligne de funktionelle ikoner.

## 6.7 Tabeller

Tabeller på VG er responsive og folder sammen, hvis brugerens skærm ikke er bred nok til standard visning (se eksempel fra <https://designsystem.dk/eksempel/table--responsive/>). Kolonner skal have et title-tag for at kunne benyttes af skærmlæsere. Tabeller kan vises med eller uden ramme. Der kan være zebrastriber, hvis det letter overblikket for brugeren.

## 6.8 Paging



Paginerings på Virksomhedsguiden anvendes på sider med mere information end der er plads til på en enkelt visning. Brugeren skal kunne se hvor hvilken side de er på, mange der i alt er tilgængelige og have mulighed for at gå en side frem eller tilbage.

## 6.9 Bullets og lister

På VG kan man vælge mellem to bullet typer:

- Almindelige bullets der indgår i tekstfelter og følger <https://designsystem.dk/omdesignsystemet/visuelledesign/>.
- Fremhævede bullets kan anvendes hvis der er behov for at få elementet til at fremstå tydeligere. Der er fremhævede bullets.

- **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.
- **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.
- **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

- 1 **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo.
- 2 **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean euismod bibendum laoreet. Proin gravida dolor sit amet lacus accumsan et viverra justo commodo. Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.
- 3 **Hvad sælger du (set med købers øjne?)**  
 Proin sodales pulvinar sic tempor. Sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

## 6.10 Inputfelter

Applikationer skal benytte <https://designsystem.dk/komponenter/felter/>.

## 6.11 Knapper

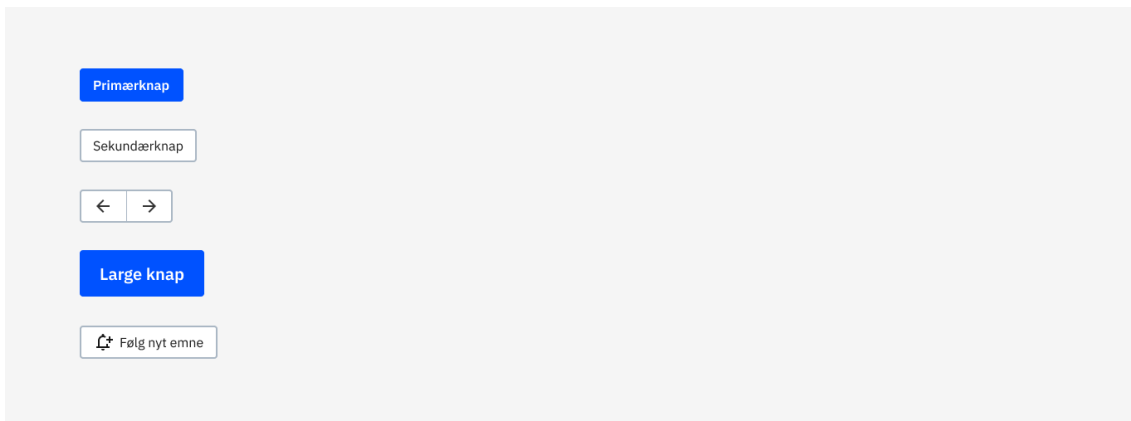
Knapper i VG defineres som et standard HTML <button> tag:

```
<button class="button button-primary">Jeg er en knap</button>
```

VG tilbyder nogle standard klasser som kan anvendes til at style knapper i en applikation (ikke inkluderet i sandkassemiljøet). Disse er:

button	button-primary	button-link

Det er muligt at tilføje ny style på knapper i en applikation, eksempelvis farve, men de skal overholde den generelle styling på knapper på VG. Dvs. 4px afrundede hjørner, tekst skal være centreret og der skal være defineret hover, active og focus states.



## 6.12 Radiobuttons

Applikationer skal benytte <https://designsystem.dk/komponenter/radioknap/>.

## 6.13 Checkboxe

Applikationer skal benytte <https://designsystem.dk/komponenter/tjeboks/>.

## 6.14 Dropdowns, combo-boxe

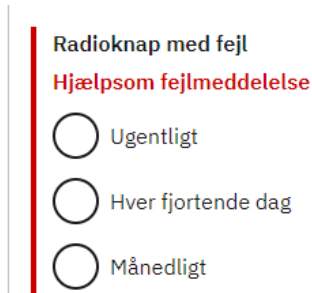
Applikationer skal benytte <https://designsystem.dk/komponenter/drop-down/>.

## 6.15 Datofelter og brug af datovælger

Applikationer skal benytte <https://designsystem.dk/kode/komponenter/datovaelger/>.

## 6.18 Fejlmeldinger/tilbagemeldinger

Fejlmeldinger og feedback til brugerne kan ske i to niveauer. I forbindelse med indtastninger i inputfelter eller andre formelementer bør fejlmeddelelser ske i direkte forbindelse med det aktuelle formelement. Vi markerer med rød og tilføjer en letforståelig besked til brugeren, så det er tydeligt hvad der er forkert. VG anvender styling fra <https://designsystem.dk/komponenter/fejlmeldelser/>.



Til generel feedback eller dialog med brugeren kan man anvende modal-bokse eller <https://designsystem.dk/komponenter/besked/>.

⊗ Fejlbesked - med ikon

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium.

## 6.19 Trin-opdelte applikationer

Hvis en leverandør applikation skal lede brugeren igennem et flow med flere sider eller trin, anbefales det at man anvender VueJS v-if/v-show til at lave conditional rendering. Man kan også vise/skjule forskellige elementer med CSS, men ved brug af v-if sikrer man at det kun er det som skal vises, som rent faktisk bliver renderet i DOM.

## 7 Browserunderstøttelse

Følgende browsere skal være understøttet af applikationer:

1. Chrome (nyeste version)
2. Firefox (nyeste version)
3. Safari (nyeste version)
4. Edge (nyeste version)

## 8 Tegnsæt

Standard font på VG er "IBMPlexSans". Det er ikke tilladt at anvende andre fonte end denne. Overtrædelse af dette, vil medføre afvisning af applikation koden.